

CIRCUITO DE KARTING

MOTORLAND

CIUDAD DEL MOTOR DE ARAGÓN

FRENADA muy FUERTE
CURVA TIPICA 180°
RETRASAR un poco el
VÉRTICE.

PUNTO DE
VELOCIDAD
MÁXIMA

CURVA EN BAJADA
OJO ENTRADA, ES
FÁCIL ENTRAR DEMASIADO
RÁPIDO y CORRERSE
EN EXCESO.

MZ CURVA PREFERIDA, DE
DOBLE VÉRTICE.
LA + DIFÍCIL y TÉCNICA.
SE DEBE ENTRAR muy
RÁPIDO y CERRARLA EN
2º VÉRTICE. IMPORTANTE COGER
ARCENES DE SALIDA

MÁS RÁPIDA DE
LO QUE PARECE.
IMPORTANTE APROVECHAR
PISTA EN SALIDA

FRENAR
BASTANTE FUERTE
TIRARSE TARDE
PARA SALIR
RÁPIDO con
BUENA TRACCIÓN

FRENAR muy SUAVE
muy RÁPIDA. ROZAR
ARCEN INT. y COGER 1/2 m. EXT.

FRENAR FUERTE y TIRARSE
con FRENSOS. IMPORTANTE
COLOCAR EL COCHE EN ENTRADA
PARA SALIR con poca DIRECCIÓN

ABRANSE 100% EN ENTRADA
CASI NO FRENAR
con MUCHA GOMA
EN PISTA SE PUEDE
HACER SIN FRENAR,
LEVANTANDO EN LA
ENTRADA.
UTILIZAR 1/2 m
ARCEN EXT.

